



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0556
Číslo materiálu	VY_32_INOVACE_VC_IKT_14
Název školy	Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola Příbram, Hrabákova 271, Příbram II
Autor	Martin Vacek
Tématická oblast	Počítačová grafika
Téma	Schéma portů počítače
Ročník	druhý
Datum tvorby	listopad 2012
Anotace	V dokumentu je ukázáno kreslení podle předlohy, použití transformací a zarovnání objektů v programu Corel Draw X3. Dokument je zpracovaný formou tutoriálu a slouží zároveň jako zadání pro žáky. Předpokládá se základní znalost programu Corel Draw.

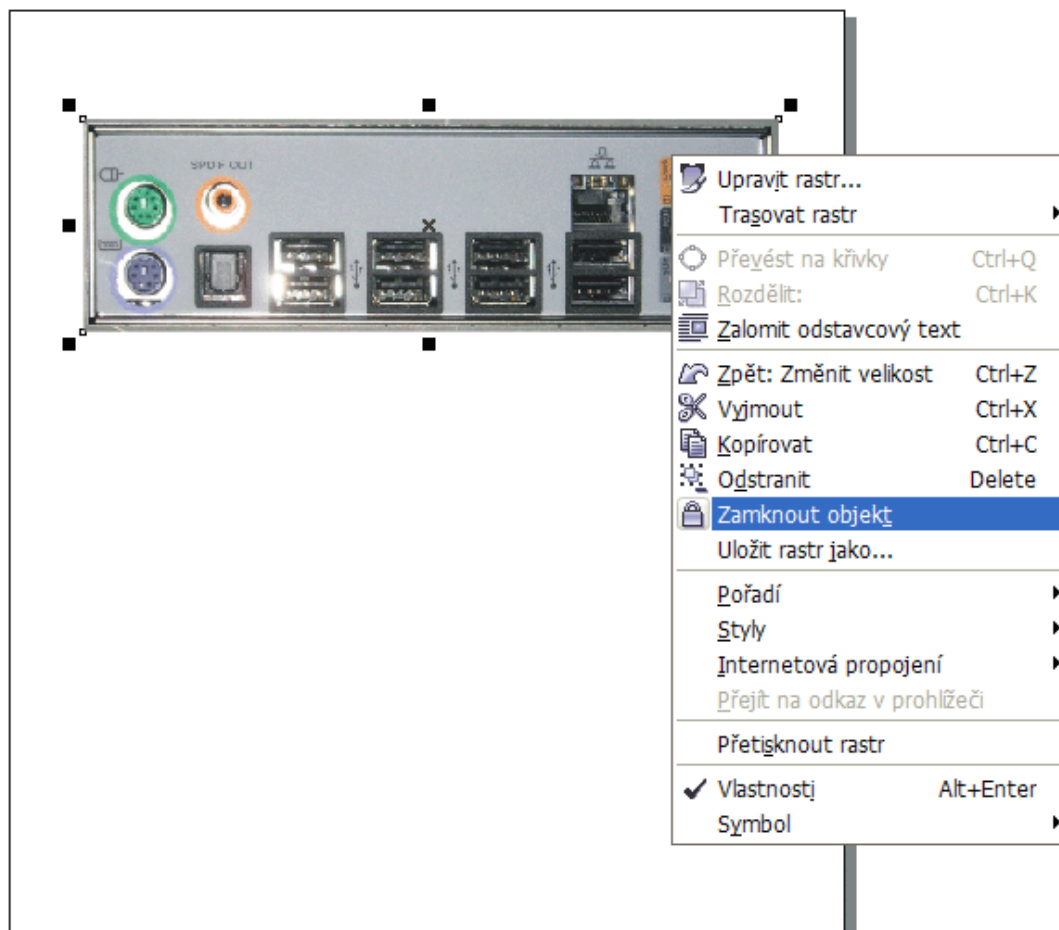
Schéma portů počítače

Nakreslete v programu Corel Draw schéma portů počítače podle vložené předlohy. Schéma nemusí být v přesných rozměrech, pouze dodržte přesné zarovnání a rozmístění všech objektů.



Pro snazší dodržení tvaru a rozmístění portů si pomocí **Soubor – Importovat** otevřete předlohu S:\PRO_STUDENTY\IKT2E\Porty.jpg

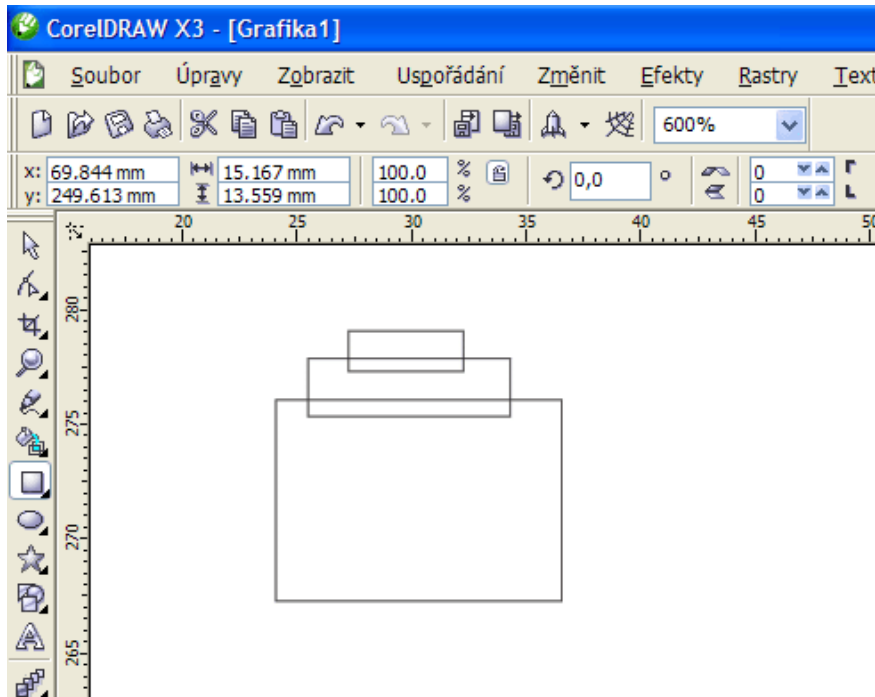
Předlohu zamkněte aby nešla dále vybrat.



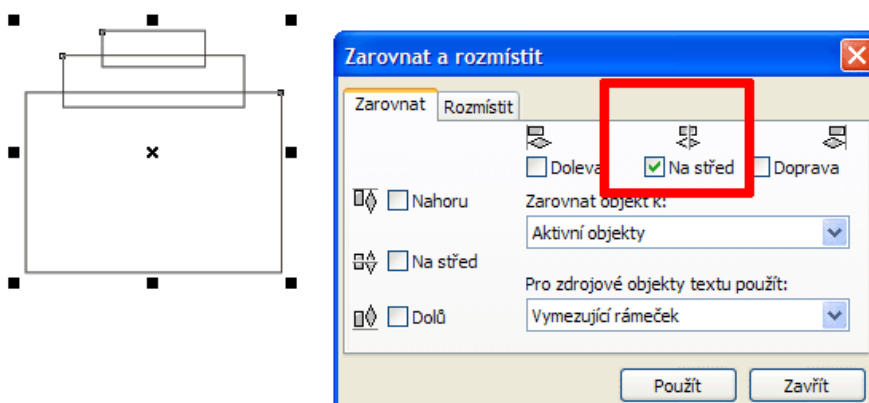
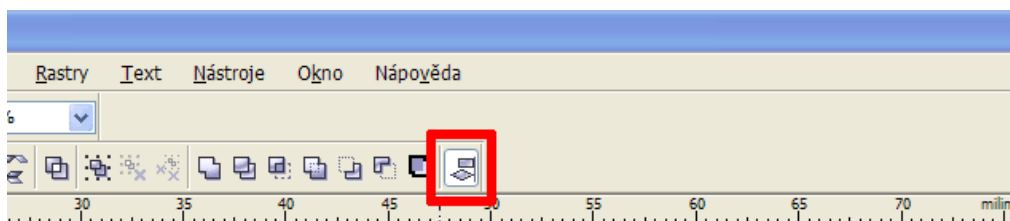
Nakreslete si všechny porty, které poté zkopírujete a rozmístíte dle předlohy.

Příklad kreslení portu RJ45 (síťový konektor)

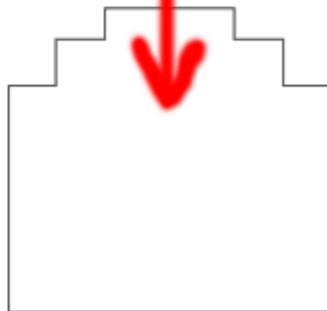
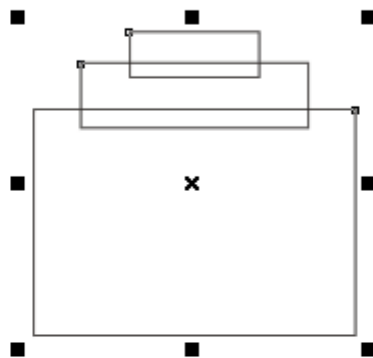
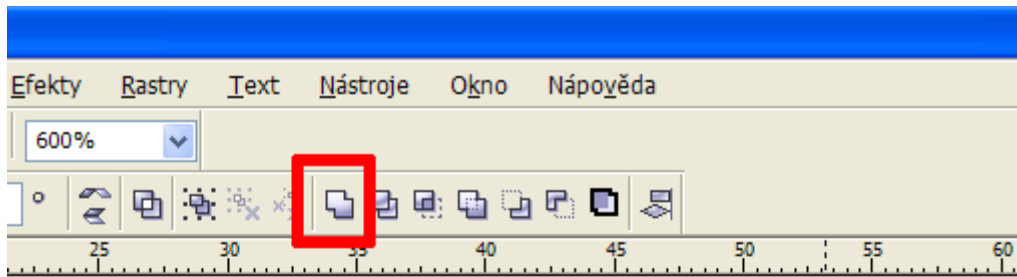
Pomocí nástroje Obdélník nakreslete tři překrývající se obdélníky.



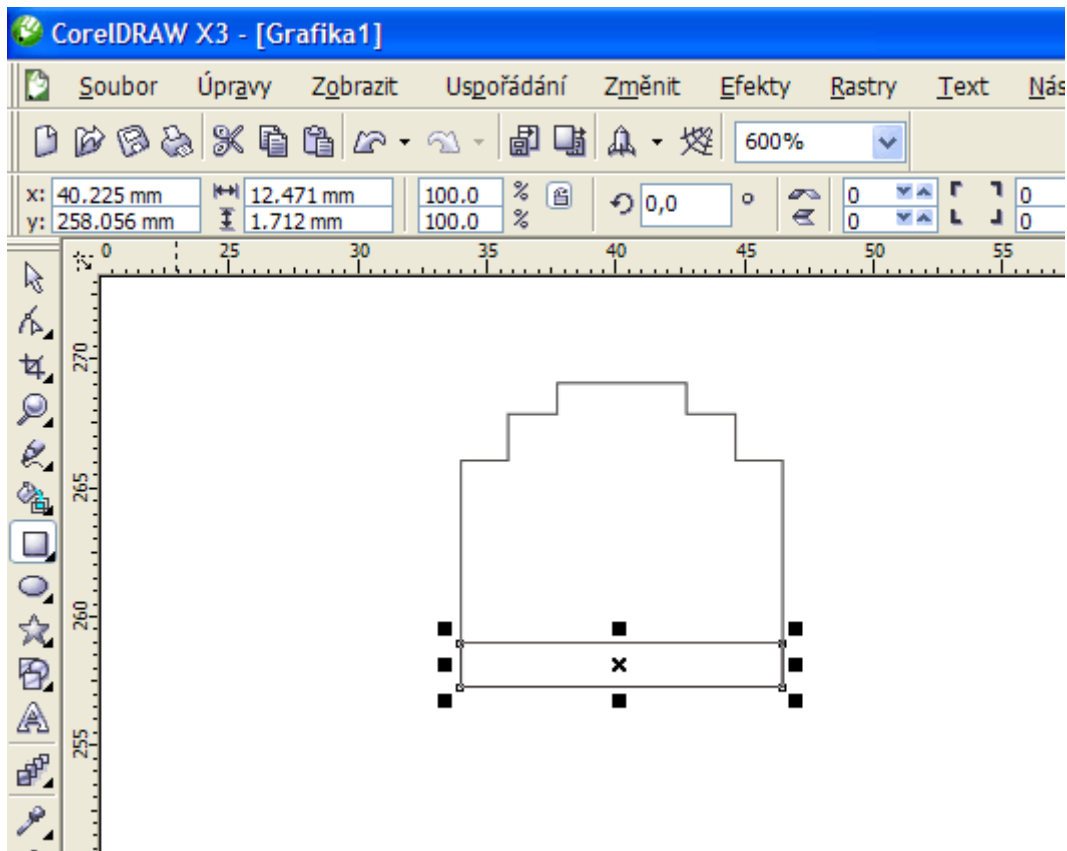
Vyberte všechny tři obdélníky a nástrojem **Zarovnat a rozmístit** je zarovnejte vodorovně na střed.



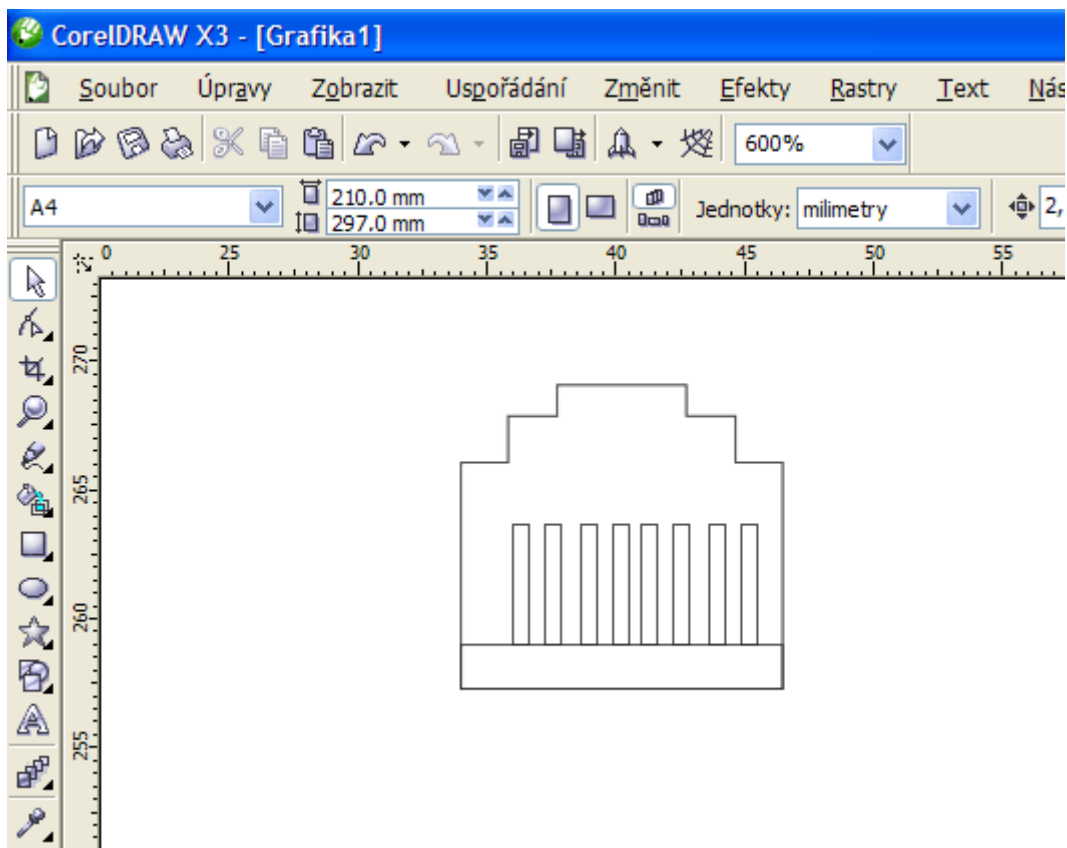
Obdélníky sečtete nástrojem **Sloučit**.



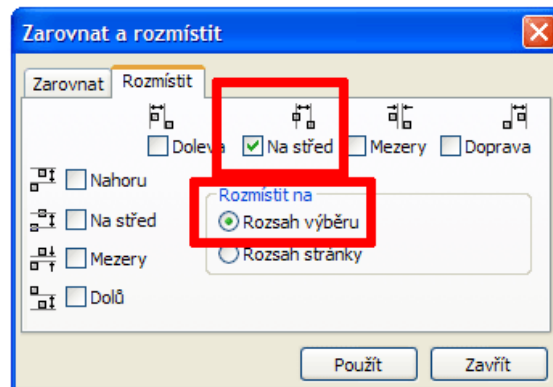
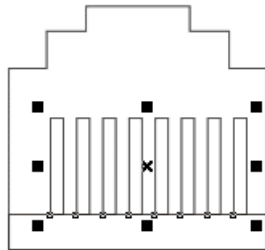
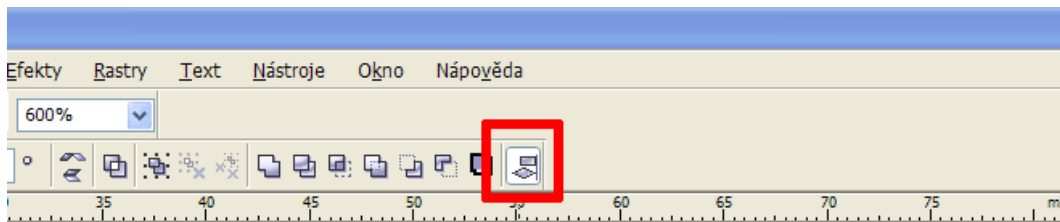
Opět nástrojem obdélník nakreslete vnitřek konektoru, využijte při tom přichytávání k již nakreslenému tvaru.



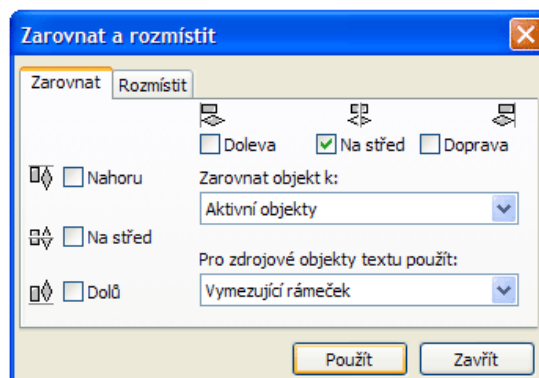
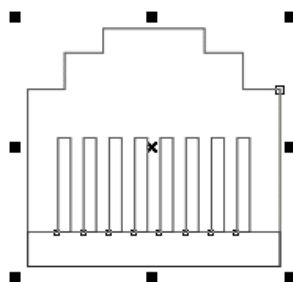
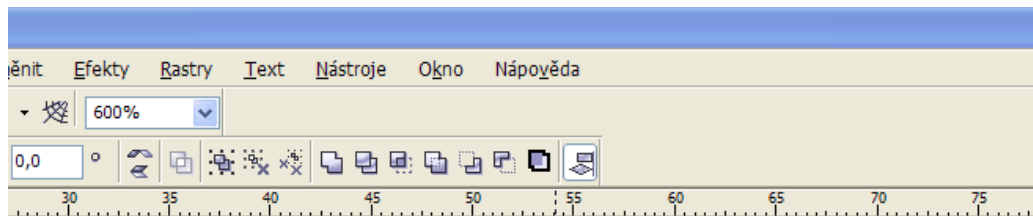
Stejným postupem nakreslete a poté zkopírujte kontakty konektoru.



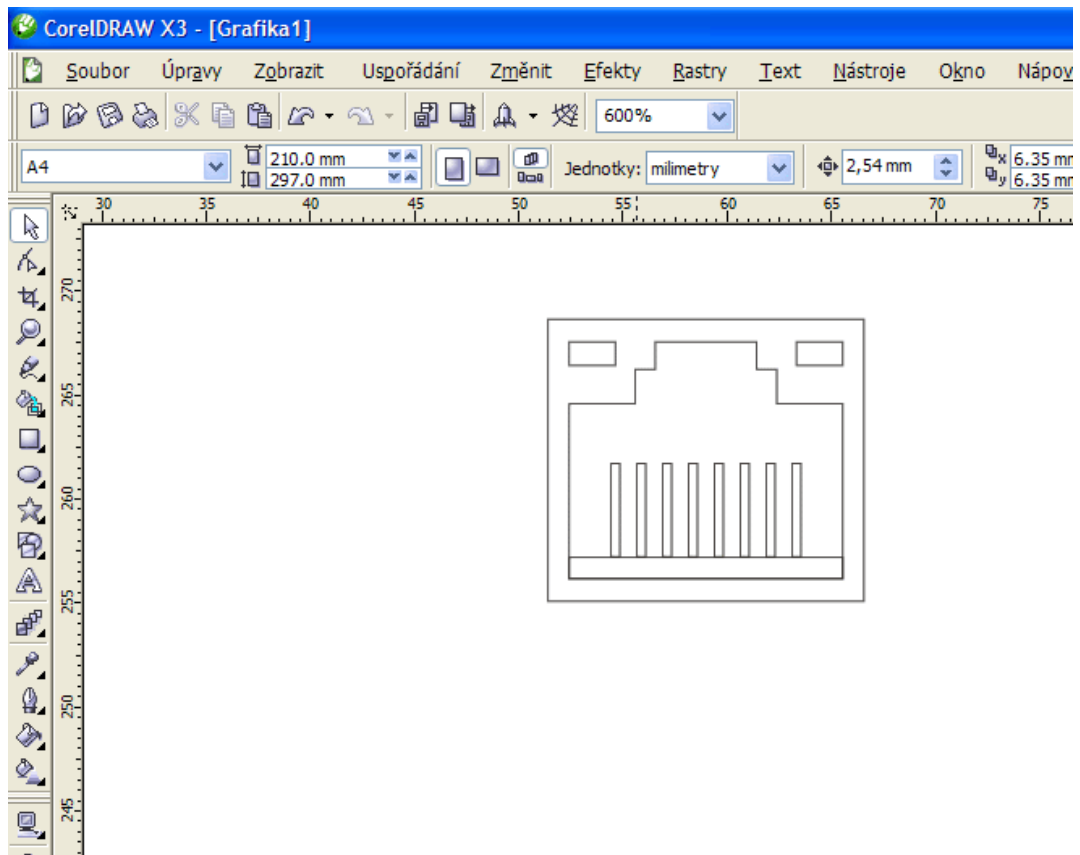
Kontakty rozmístíte rovnoměrně pomocí nástroje **Zarovnat a rozmístit**.



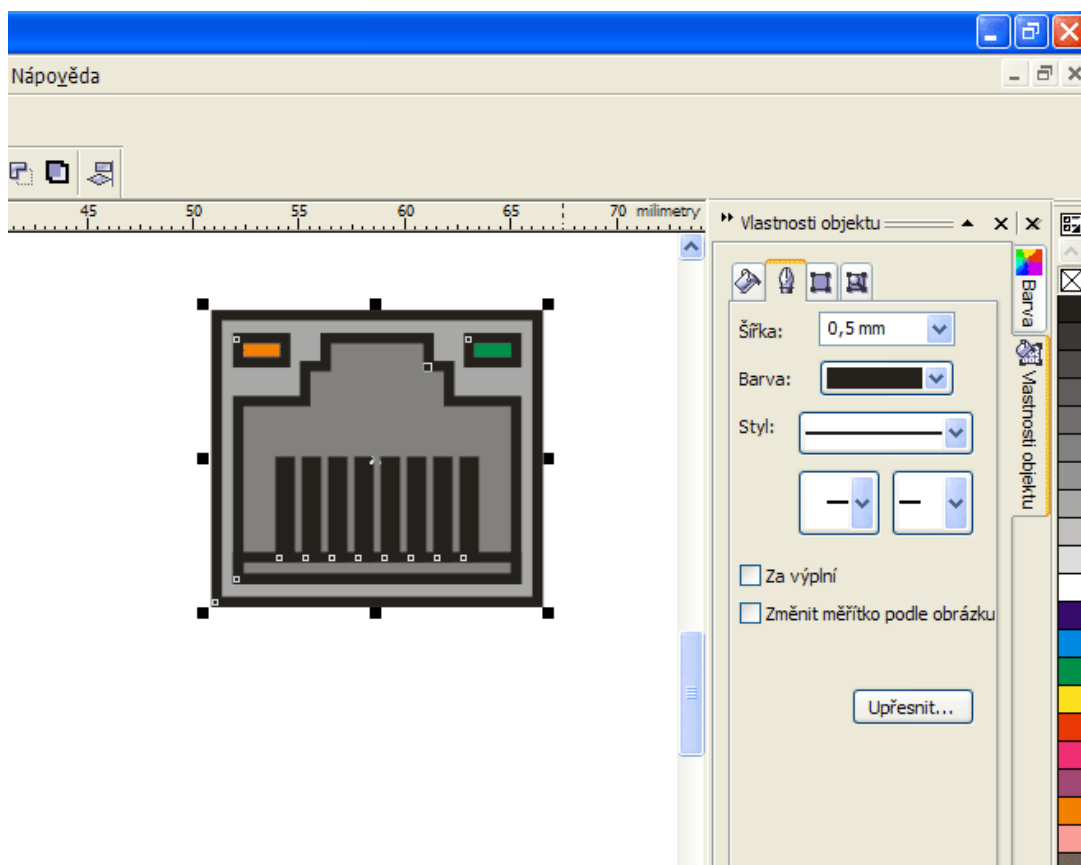
Z kontaktů vytvoříte skupinu a zarovnejte je na střed se zbytkem konektoru.



Stejným způsobem nakreslete a zarovnejte stavové LED a obrys konektoru.



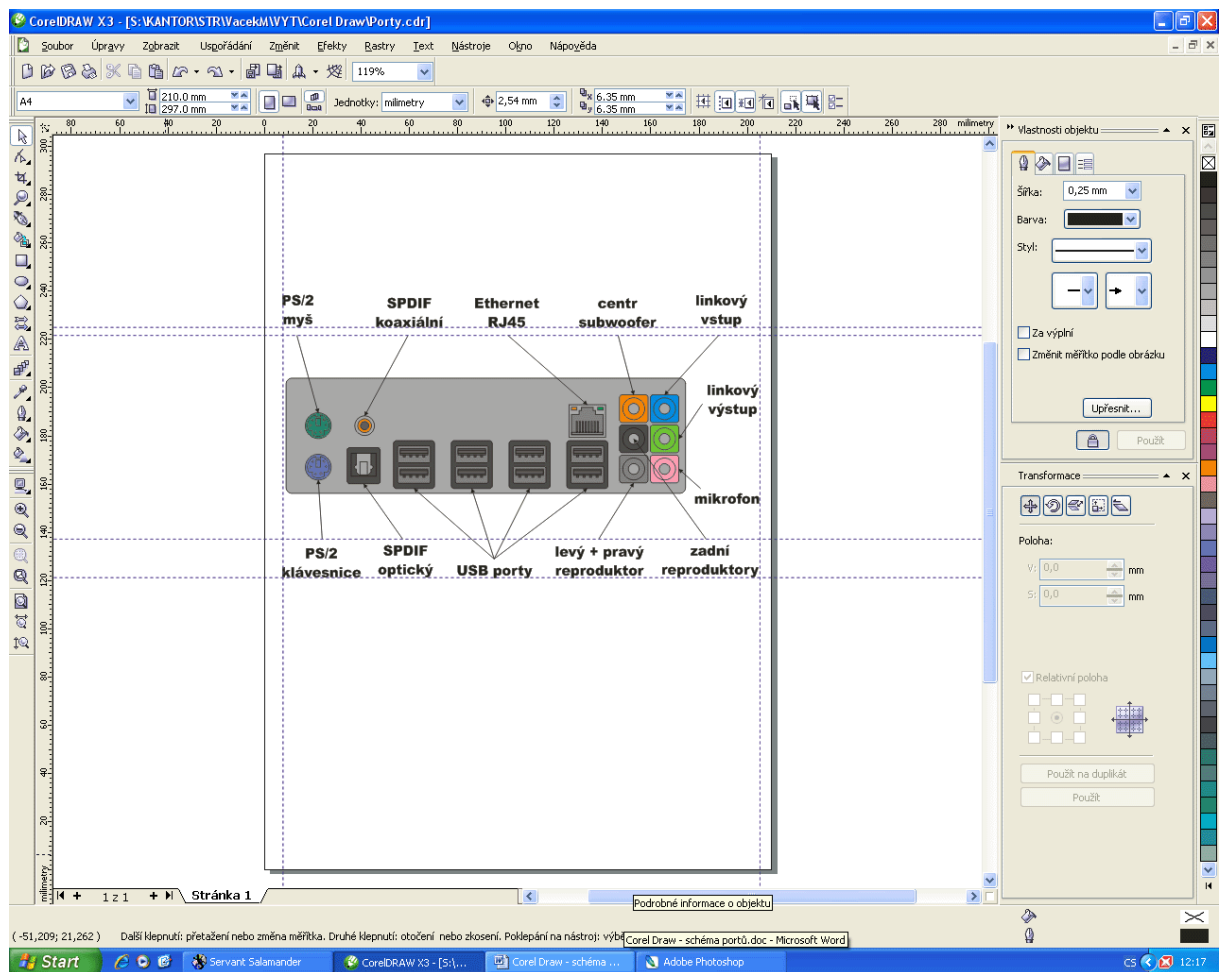
Vybarvěte všechny části konektoru, vytvořte z nich skupinu a nastavte sílu obrysu.



Všechny porty označte pomocí textových popisek s odkazem (šipkou).

- nástrojem **Text** napsat a zformátovat popisek
- pravým tlačítkem převést na řetězcový text
- vytáhnout vodící linky pro zarovnání textu
- v menu **Zobrazit** vybrat **Přichytit k vodícím linkám**
- rozmístit a zarovnat všechny popisky k vodícím linkám
- nástrojem **Pero** nakreslit čáru se šipkou (nástrojem **Tvar** je možné šipku upravit)

Hotovou práci uložte do své složky pod názvem **Příjmení Schéma portů.cdr**



Přílohy:

VY_32_INOVACE_VC_IKT_14.jpg – předloha pro kreslení ve formátu JPEG

Ilustrace: archiv autora