



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

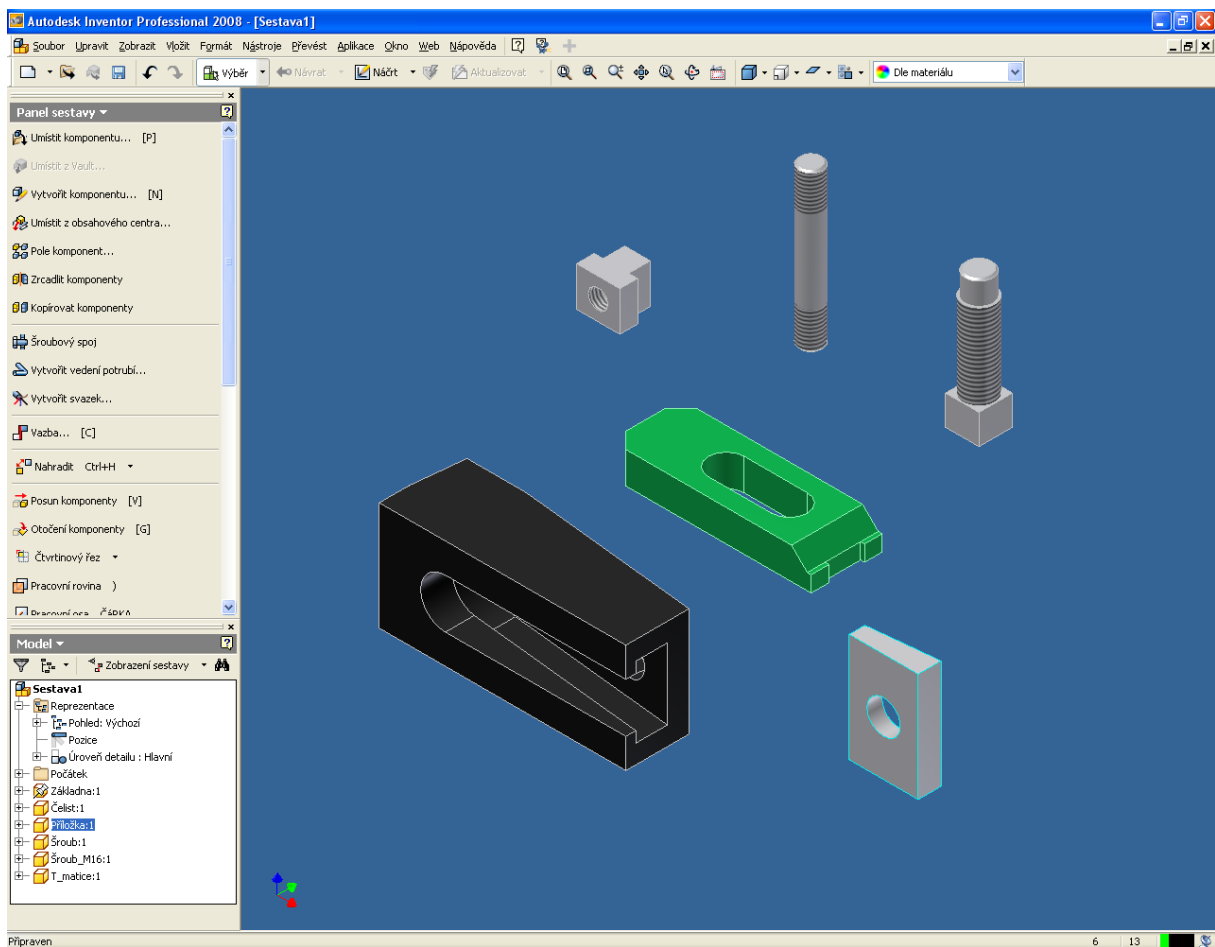
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0556
Číslo materiálu	VY_32_INOVACE_VC_CAM_16
Název školy	Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola Příbram, Hrabákova 271, Příbram II
Autor	Martin Vacek
Tématická oblast	Programování CNC strojů a CAM systémy
Téma	Sestava upnutí pomocí bočních upínek
Ročník	čtvrtý
Datum tvorby	prosinec 2012
Anotace	V dokumentu je ukázáno použití CAD systému Autodesk Inventor 2008 pro tvorbu sestavy upnutí dílu při obrábění. Tato sestava je dále použita při obrábění v CAM systému SURFCAM Velocity 3. Předpokládá se základní znalost rozhraní Autodesk Inventor.

Sestava upnutí pomocí bočních upínek

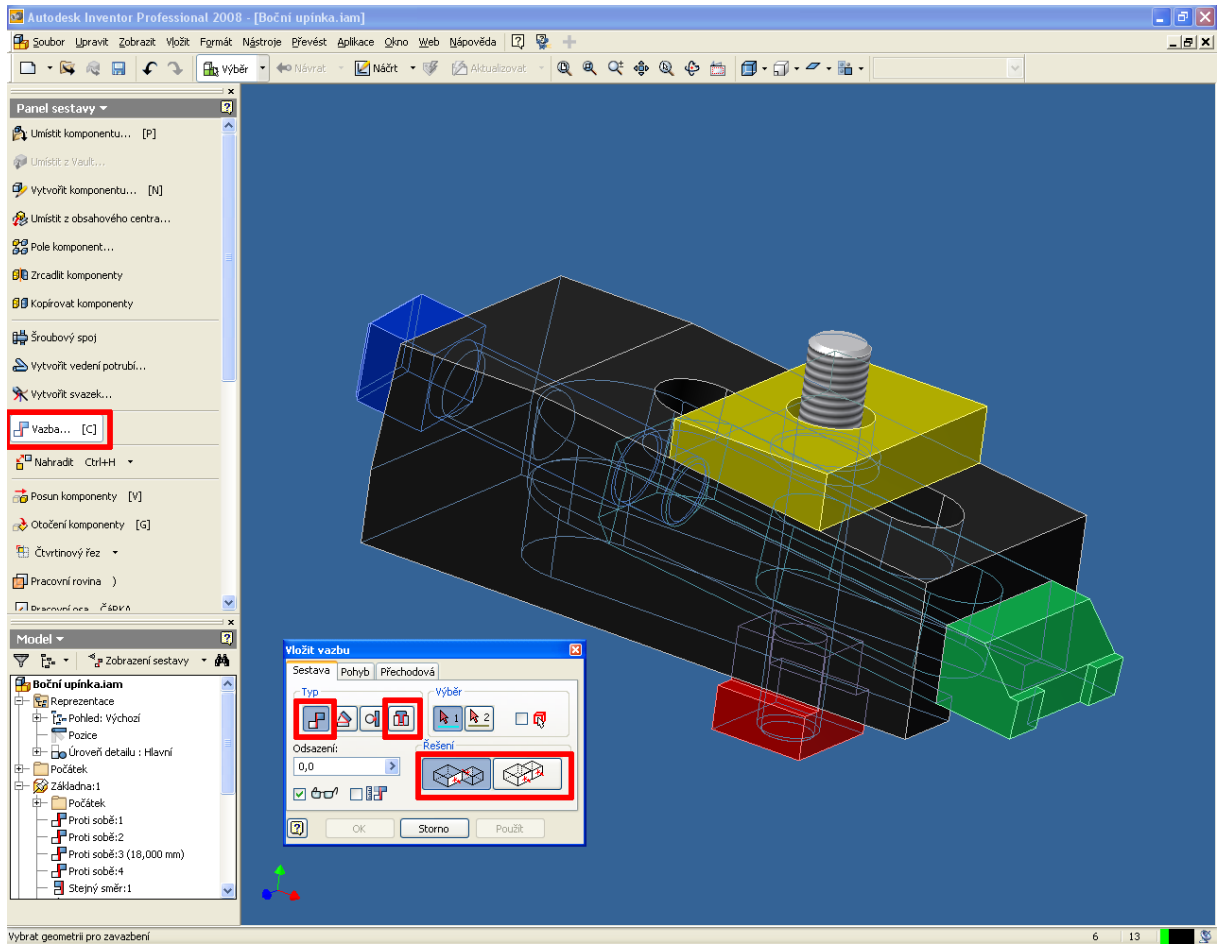
Zpracujte v **Autodesk Inventor** sestavu upnutí polotovaru pomocí bočních upínek. Tuto sestavu použijete při obrábění v **SURFCAMu** v následující práci.

Podsestava jedné upínky

Založte novou sestavu a pomocí **Umístit komponentu** vložte jednotlivé díly ze složky **Boční upínka**.



Zkompletujte upínku pomocí vazeb **Proti sobě**, **Stejný směr** případně **Vložit**.
Uložte jako podsestavu **Boční upínka.idw**



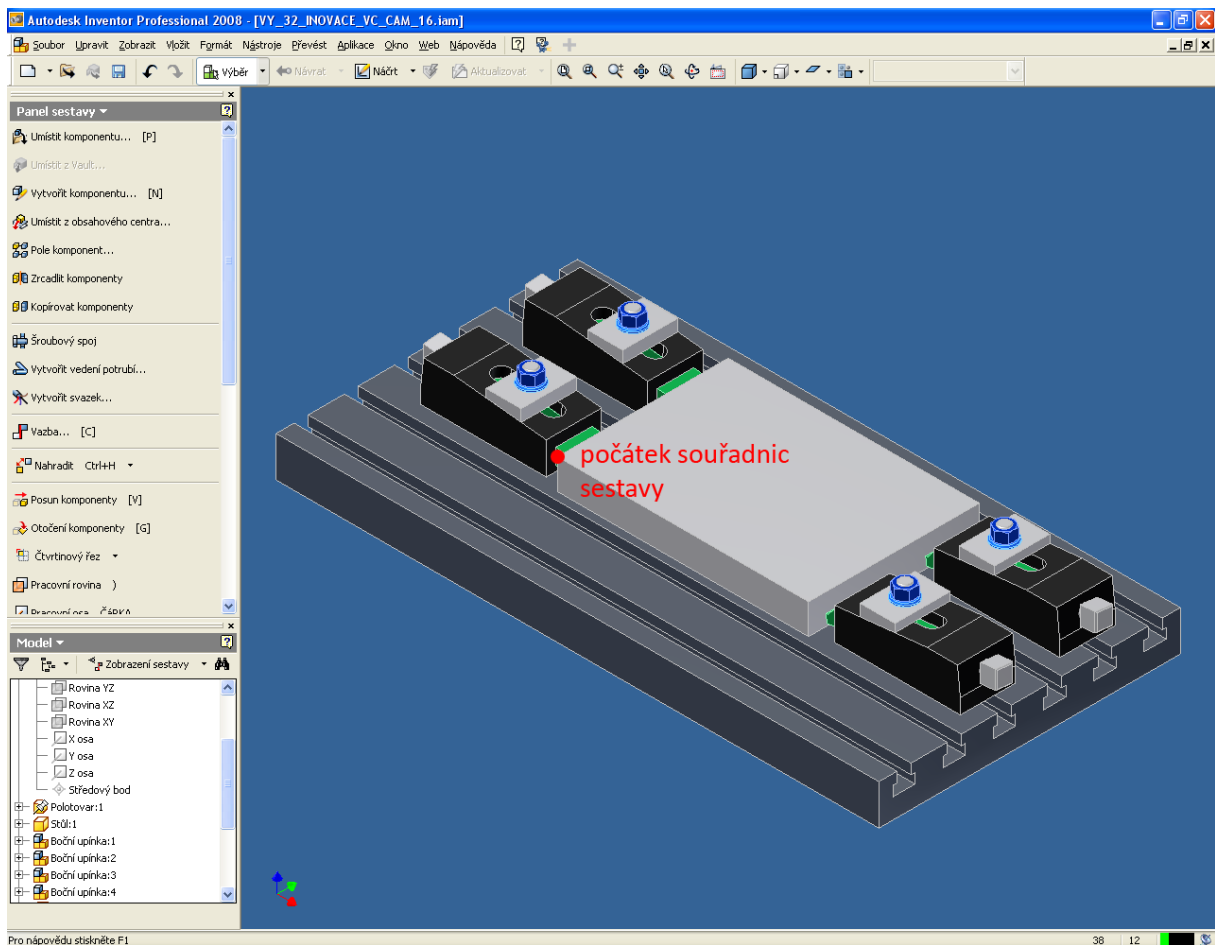
Sestava upnutí polotovaru

Založte novou sestavu. Pomocí funkce **Vytvořit komponentu** vymodelujte polotovar o rozměrech **250x170x30** v rovině **XY**. Levý spodní roh polotovaru bude ležet v počátku souřadnic celé sestavy.

Pomocí funkce **Umístit komponentu** přidejte stůl frézky a čtyřikrát podsestavu **Boční upínka.iam**

Použijte vazby **Proti sobě** a **Stejný směr** pro jednotlivé komponenty.

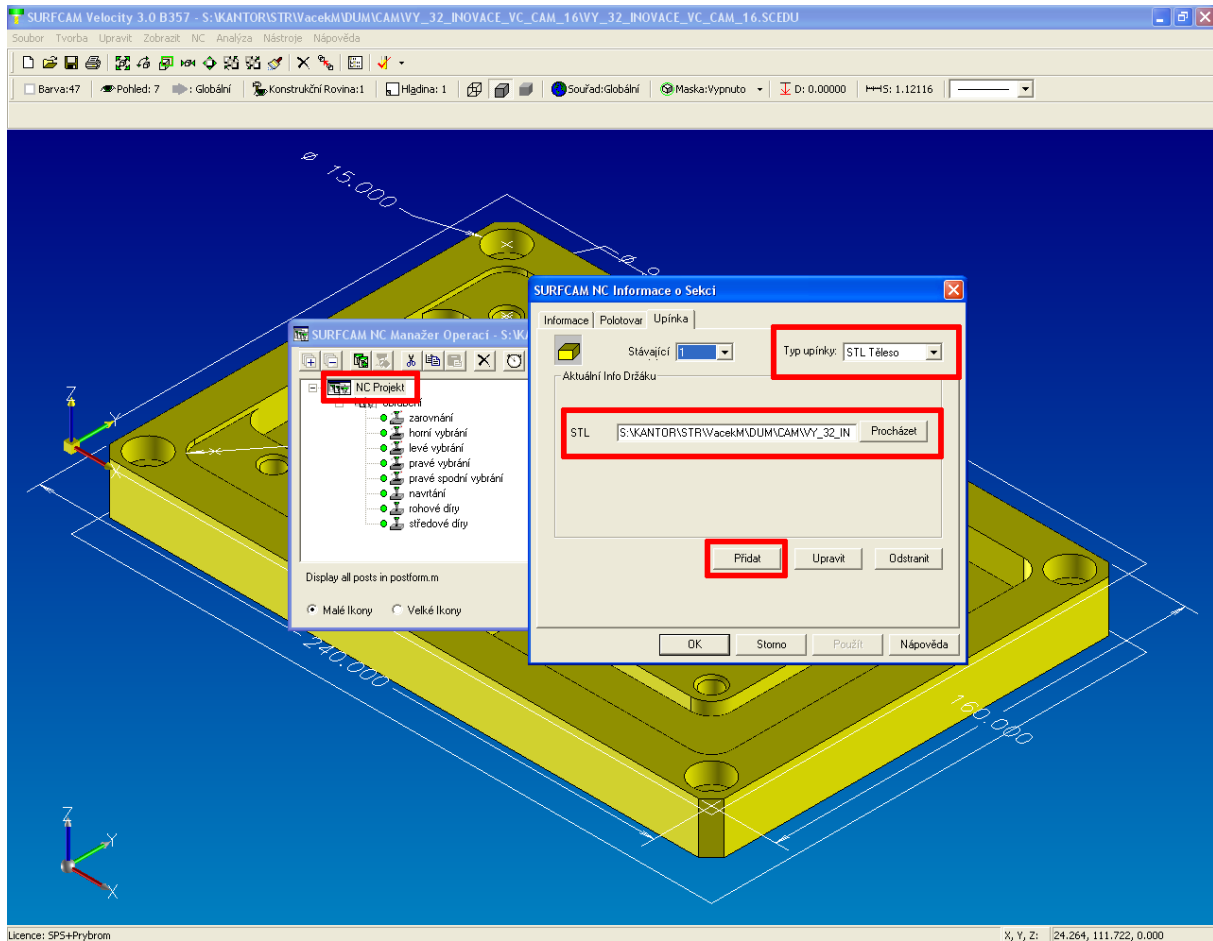
Funkcí **Umístit z obsahového centra** vložte normalizované díly (matice, podložka).



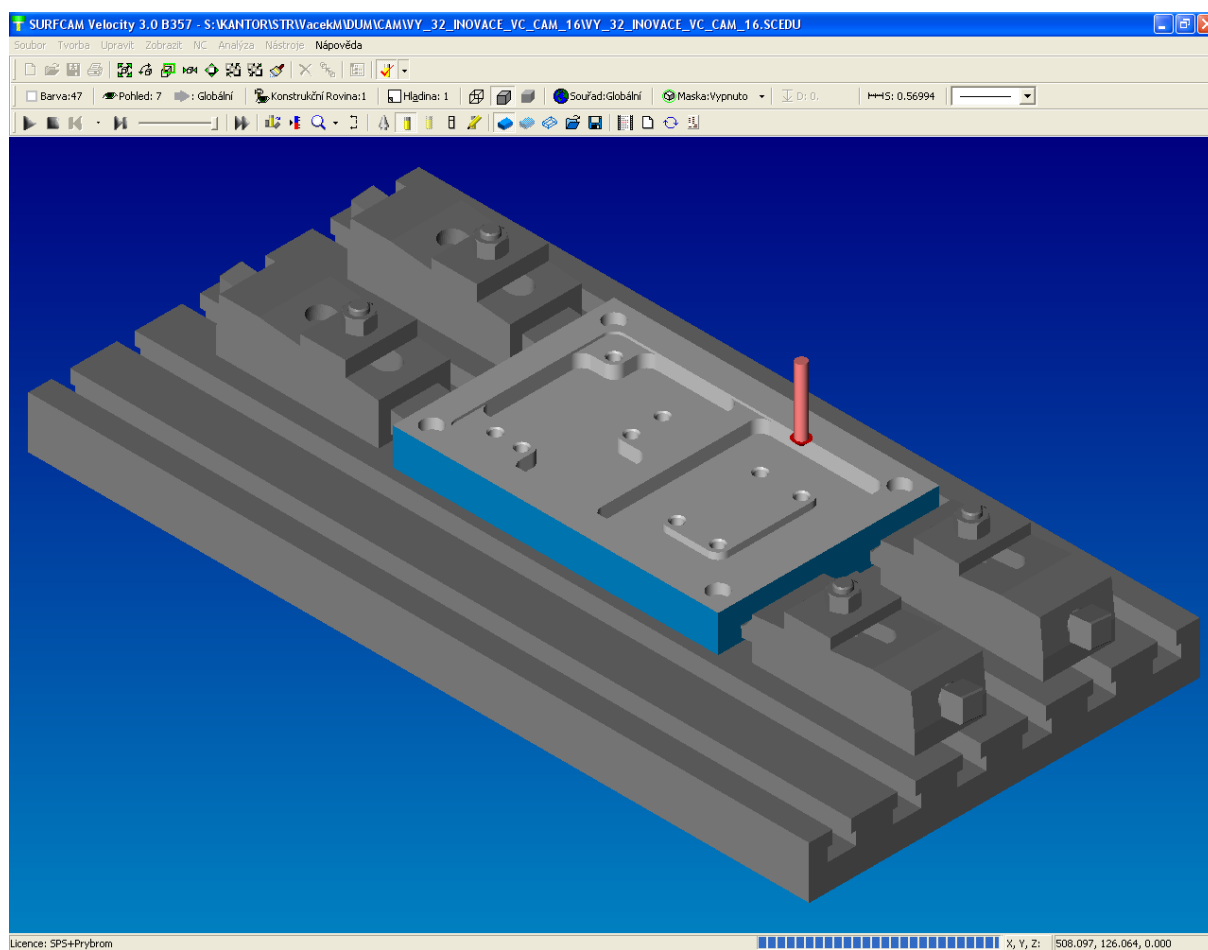
Hotovou sestavu uložte jako **Sestava upnutí.idw**

Použití sestavy v SURFCAMu

Sestavu vyexportujte do formátu **STL** pomocí **Soubor – Uložit kopii jako...**
Soubor **STL** vložte do **SURFCAMu** jako upínku.



Použití upínky při simulaci bude vypadat podobně jako na následujícím obrázku.



Ilustrace: archiv autora